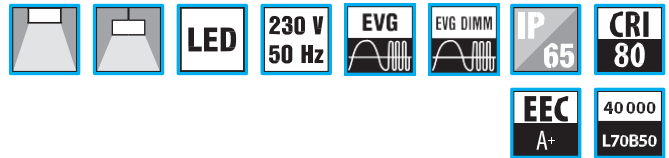


# FLB



## LED Feuchtraumwannenleuchten

### Gehäuse:

ABS oder PC, pulverbeschichtetes Stahlblech in Weiß (RAL 9016), Edelstahlklammern

### Optik:

PC - opale Abdeckung aus Polycarbonat

### LED:

Mid Power LED

3... warmweiß 3000K

4... neutralweiß 4000K

### Verschaltung:

ND - nicht dimmbar (Standard)

DALI - dimmbar DALI

DIM - dimmbar 1-10V

### Zubehör:

Seilabhängung

Schutzgitter

### Versionen:

NZ - Notlichtfunktion

F - mit flexiblem Kabel

P - mit Durchgangsverdrahtung 5 x 1,5mm<sup>2</sup>

## LED waterproof light fittings

### Body:

ABS or PC, white painted (RAL 9016) metal sheet, stainless steel clips

### Optic:

PC - polycarbonate opal cover

### LED:

Mid Power LED

3... warm white 3000K

4... neutral white 4000K

### Wiring:

ND - not dimmable (standard)

DALI - dimmable DALI

DIM - dimmable 1-10V

### Accessories:

Cord suspension

Protection grid

### Versions:

NZ - emergency pack

F - with flexible cord

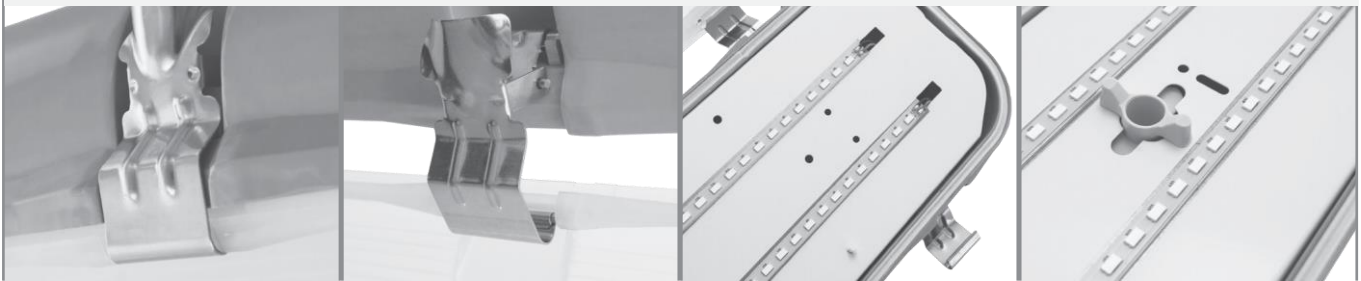
P - with through wiring 5 x 1,5mm<sup>2</sup>

VERSCHLUSS / BUCKLE

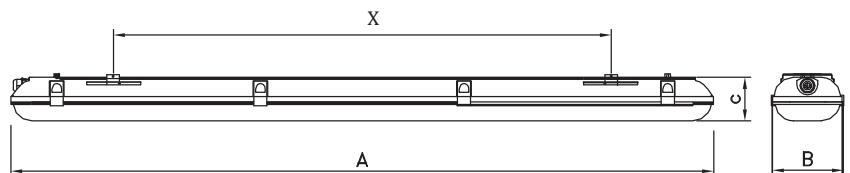
GELÖSTE ABDECKUNG /  
HANGING COVER

LED STREIFEN / LED STRIPES

BEFESTIGUNG INNENTEIL /  
EQUIPMENT HOLDER



<b>FLB</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>L</b>	<b>C</b>	<b>C</b>	<b>4</b>	<b>V2</b>	<b>/600ND</b>
Leuchtentyp / Luminaire type								
Gehäusebreite / body width: 1 = schmal / narrow (86 mm) 2 = breit / wide (136 mm)								
Anzahl Leuchtstreifen / no. of light strips								
Gehäuselänge / body length: M = 1200 mm L = 1500 mm								
Material Gehäuse / body material: C = Polycarbonat / polycarbonate, A = ABS / ABS								
Material Abdeckung / cover material C = Polycarbonat / polycarbonate								
Farbtemperatur / color temperature: 3 = 3000K 4 = 4000K								
Verbaute LEDs / used LEDs								
Treibertyp / driver type: ND - nicht dimmbar / not dimmable								



FLB	W	lm	lm/W	A	B	C	X	kg
FLB11MCC	22	2100	95	1270	86	90	900	2,2
FLB22MAC	43	4200	98		136			2,8
FLB11LCC	34	3100	91	1570	86		1200	3,0
FLB22LCC	65	6000	92		136			3,5

&- 3=3000K, 4=4000K

lm - Lumen / luminaire light output